

1. Wat geloof ik? | d. diversen

kernwoord: God en het kwaad

God, waarom...?

bijbelgedeelte: Job 1

Bijlagen

Bijlage bij binnenkomer 2 (2.2) – Spel van geluk en pech

Een bordspel waarbij het verloop afhankelijk is van verschillende factoren.

Aankondiging

Welkom op deze tienerclubavond die hopelijk weer vol verrassingen zal zijn. Hoe het allemaal gaat lopen? Dat hangt af van jullie, van ons, van het programma... In elk geval beginnen we met een spel: het spel van geluk en pech. Zorg dat je zo snel mogelijk bij de finish komt. Maar... ook daarbij blijkt dat je het verloop niet helemaal in de hand hebt. Je bent afhankelijk van verschillende factoren!

Benodigheden

Kopieer voor elk groepje het spelbord en een setje 'geluk- of pechkaarten'. Verder heb je voor elk groepje een dobbelsteen en net zoveel pionnen als er spelers zijn nodig. Tot slot voor elke tiener één pestkaart en één helpkaart.

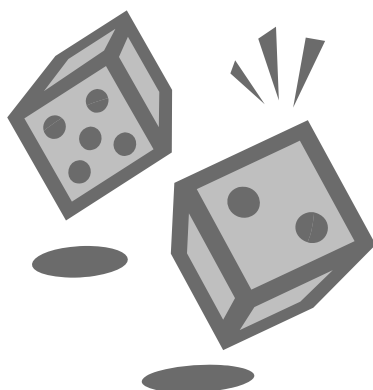
Werkwijze

Verdeel de tieners in groepjes van minimaal drie tieners. Elk groepje gaat bij een spelbord zitten en legt de stapel 'geluk- of pechkaarten' goed geschud en omgedraaid op tafel. Om de beurt gooien de tieners met de dobbelsteen en gaan het aantal gegooide ogen vooruit. Als ze op een 'pak kaart-vakje' komen

(een grijs vak), pakken ze een 'geluk- of pechkaart' van de stapel. Daar staat een situatie op die ze 'geluk of pech' brengt. Ze voeren de opdracht uit en de volgende tiener is aan de beurt. Elke tiener mag één keer zijn pestkaart en één keer zijn helpkaart inzetten. De pestkaart betekent: ruil je eigen pion met die van een medespeler. De helpkaart betekent: zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit. Degene die als eerste bij de finish is, is de winnaar van het groepje. Als de stapel 'geluk- of pechkaarten' op is, worden de kaarten opnieuw geschud en kunnen deze weer gebruikt worden.

Afronding

Zat het mee of zat het tegen? Bij dit spel had je niet zelf in de hand of je geluk of pech had. De dobbelsteen, de kaarten en je medespelers waren belangrijke factoren die het verloop van het spel bepaalden. Dat is ook zo'n beetje waar het vanavond over gaat: tot op zekere hoogte heb je het zelf in de hand hoe dingen verlopen. Toch kom je er ook steeds achter dat dingen anders gaan dan je had gedacht, gewild of gehoopt, omdat er ook andere factoren meespelen.


















1. Wat geloof ik? | d. diversen

.....
kernwoord: God en het kwaad

Spelbord bij het 'spel van geluk en pech'

1	2	3	4	5	6
12	11	10	9	8	7
13	14	15	16	17	18
24	23	22	21	20	19
25	26	27	28	29	30

Geluk- en pechkaarten bij het 'spel van geluk en pech'

<p>Je zit op je scooter en je kijkt ff niet uit. Rij je zomaar een fietser van de sokken!</p>  <p>Zet de pion van een medespeler naar keuze twee stappen terug.</p>	<p>Op de fiets onderweg naar school heb je lekker de wind mee.</p>  <p>Ga twee plaatsen vooruit.</p>	<p>Onderweg naar de voetbal krijg je een lekke band. Dat wordt teruglopen naar huis!</p>  <p>Ga drie plaatsen terug.</p>
<p>De brug gaat net open als jij aan komt rijden. Even wachten dus.</p>  <p>Sla een beurt over.</p>	<p>Fout bezig! Helemaal vergeten dat je je vriend zou ophalen voor dat verjaardagsfeestje.</p>  <p>Zet de pion van een medespeler naar keuze drie stappen terug.</p>	<p>Je komt je prins(es) op het witte paard tegen. Dat geeft vleugels!</p>  <p>Ga zes stappen vooruit.</p>
<p>Oeps, verslapen en daardoor mis je je proefwerk. Schaam je!</p>  <p>Ga vier stappen terug.</p>	<p>Alweer je beltegoed op? Ga maar eens even nadenken over hoe je dat gaat oplossen.</p>  <p>Sla een beurt over.</p>	<p>Je hebt een prijsvraag gewonnen!</p>  <p>Als beloning mag je drie stappen vooruit.</p>
<p>Heb je iets aan met rood, geel of groen?</p>  <p>Vette pech... ga dan drie plaatsen terug.</p>	<p>Je weet: dat soort dingen gebeuren! Maar niet bij jou. Wél dus! Doordat je je trein mist, neem je de volgende en juist die krijgt een aanrijding!</p>  <p>Sla twee beurten over.</p>	<p>Toevallig was jij de juiste persoon op de juiste tijd op de juiste plaats - precies die persoon die ze zochten voor dat bijbaantje!</p>  <p>Ga vier plaatsen vooruit.</p>
<p>Balen... fiets gestolen! Lopen naar huis én je spaarpot op z'n kop!</p>  <p>Vijf plaatsen terug.</p>	<p>Je vader krijgt flink promotie. Dat is dus feest voor het hele gezin.</p>  <p>Ga twee plaatsen vooruit.</p>	<p>Da's nog eens mazzel! Je mag met de ouders van je vriend(in) mee op wintersport!</p>  <p>Laat een ander delen in je vreugde en zet een medespeler twee plaatsen vooruit.</p>

Pest- en helpkaarten bij het 'spel van geluk en pech'

<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>
<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>
<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>	<p>PESTKAART</p>  <p>Ruil je eigen pion met die van een medespeler.</p>
<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>
<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>
<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>	<p>HELPKAART</p>  <p>Zet de pion van een medespeler vier stappen vooruit.</p>

Bijlage bijverwerking 1 (5.1) – Coache Veldman

Onderstaand verhaal van coach Veldman maakt nog meer inzichtelijk hoe het zit met God en het kwaad in de wereld, waarom het kwaad een plaats heeft in de wereld en hoe God een God van liefde is. De beschrijving van de werkvorm vind je in het programma.

Coach Veldman – deel 1

Coach Veldman van voetbalclub 'De Hardlopers' heeft een probleem. Hij komt voor de wedstrijd van zaterdag twee spelers te kort. Dat heeft hij op de training van dinsdag gezegd. Toch heeft hij genoeg vertrouwen in zijn team - ook dát heeft hij tegen ze gezegd. Op de training van donderdag komen de spelers met het verhaal dat er twee jongens uit een ander team van de club mee willen doen. De trainer is er niet voor, maar hij vindt dat het de eigen keuze van de jongens is. Hij raadt het ze af, maar ze mogen het zelf weten...

Tijdens de wedstrijd zijn de twee anderen inderdaad present. De wedstrijd begint, en wat blijkt...? Die twee spelers zijn omgekocht door de tegenpartij. Ze voetballen zó knullig dat ze meer kwaad dan goed doen. Eentje schopt er zelfs in eigen doel!

De trainer vindt het niet leuk. Maar wat kan hij doen?

Coach Veldman – deel 2

Hij kan die twee eruit halen, maar dat zou niet eerlijk zijn. De jongens hebben er zelf voor gekozen. Het is hun eigen schuld, dus ze moeten er ook zelf de verantwoordelijkheid voor dragen. Hij zou ook kunnen weglopen en zijn team laten verliezen. Maar dat doet de trainer niet. Zo is hij niet. Dan blijft er nog maar één mogelijkheid over. Hij moet de negen andere spelers zo coachen, dat ze tóch de overwinning kunnen halen. Terwijl ze eigenlijk tegen dertien tegenstanders spelen en het dus heel zwaar is. Want van die twee nieuwe spelers hebben ze alleen maar last.

Coach Veldman – deel 3

Dit verhaal lijkt op het verhaal van het kwaad in de wereld. Voor dat kwaad heeft de mens *zelf* gekozen door in de hof van Eden van de boom van kennis van goed en kwaad te eten. Kon God

dat kwaad er dan niet meteen weer uithalen? Jawel, maar dat zou niet eerlijk zijn. We hebben er immers zelf voor gekozen. God is rechtvaardig. De mensheid krijgt wat haar toekomt.

Maar God laat de wereld en de mensen niet aan zichzelf over. Zo is Hij niet. God is vol liefde. Er is dus maar één andere mogelijkheid. God moet de mensheid terugwinnen voor zichzelf. Hij doet er alles aan om de mensen tóch bij zich te krijgen en te houden, hoewel ze zelf voor het kwaad gekozen hebben.

Het kwaad krijgt van de Heere God dus een plaats in onze wereld. Dat is onze eigen schuld. Het is nog wel heel moeilijk. Het kwaad richt veel ellende aan. Maar God wil de mensen redden van het kwaad waar ze zelf voor gekozen hebben. Hoe God dat doet, blijkt niet uit dit verhaal, maar dat weet je wel: de Heere Jezus Christus is gekomen. Hij is mens geworden en heeft de dood overwonnen.

Er blijft nog één vraag over. Waarom heeft God die boom in de hof van Eden gezet? Waarom gaf Hij het kwaad een kans? Dat heeft te maken met 'liefde'. Misschien ben je wel eens verliefd geweest. Dat was dan niet omdat dat moest van je ouders. Verliefdheid, daar kun je niet toe gedwongen worden en liefde ook niet. Omdat God een liefdesrelatie met mensen wilde, kon Hij hen niet dwingen. Ze zouden uit eigen wil Zijn geboden moeten doen. Dáárom was er die boom.

De mensheid kon ervoor kiezen van die boom af te blijven. Maar ze kon ook iets anders doen. Ze was dus niet gedwongen God lief te hebben en te gehoorzamen. Helaas heeft de mens gekozen tegen God. Dat is heel erg, dat is zonde. Dat heeft het kwaad in de wereld gebracht. Maar God gaat gelukkig door. Hij is toen niet gestopt en stopt ook nu niet. Hij geeft mensen een nieuwe kans, door geloof in Jezus Christus. Want Hij heeft het kwaad overwonnen!



1. Wat geloof ik? | d. diversen

.....
kernwoord: God en het kwaad

Bijlage bijverwerking 3 (5.3) – U bent altijd daar

In een apart document vind je de PowerPoint-presentatie 'U bent altijd daar'. Hoe je deze presentatie kunt gebruiken, staat omschreven in het programma.

